

# Índice general

Prólogo .....	9
<b>1. Introducción .....</b>	<b>11</b>
1.1. ¿Por qué este libro es para ti?.....	11
1.2. Nota para los padres y educadores.....	11
1.3. Acerca del autor .....	10
<b>2. Instalación de Ubuntu "sin miedo" .....</b>	<b>13</b>
2.1. Conociendo algunas palabrejas.....	13
2.2. Empezando por el principio .....	14
2.3. Instalación con Wubi .....	20
2.4. El mundo en un bolsillo: instalando Ubuntu en un pendrive .....	22
2.5. Instalación con un adulto.....	29
<b>3. Primeros pasos con Ubuntu.....</b>	<b>35</b>
3.1. ¿Cómo entrar? .....	35
3.2. ¿Dónde están los programas y juegos? .....	36
3.3. ¡Quiero salir! .....	42
3.4. El sistema de archivos no es tan feo como lo pintan .....	43
3.5. Utilizando la calculadora, el diccionario y tomando notas.....	48
3.6. Como añadir más programas y juegos.....	50
3.7. Descubriendo Google Earth .....	55
<b>4. Cambiando el aspecto de Ubuntu para hacerlo más chulo .....</b>	<b>57</b>
4.1. Tu fondo de pantalla.....	57
4.2. Un protector de pantallas que hará las delicias de tus padres.....	58
4.3. ¿Eres zurdo? .....	59
4.4. Cambiando el panel superior .....	60
4.5. Tus accesos directos.....	61

4.6. ¡Convierte tu ordenador en un cubo! .....	62
4.7. Agregando un dock. Pero,... ¿qué es un dock?.....	66
4.8. Enchulando tu escritorio .....	68
4.9. Tuneando tu equipo .....	73
<b>5. Escribiendo tus propios documentos .....</b>	<b>77</b>
5.1. Tus primeros documentos con el Editor de textos .....	77
5.2. ¿Qué es Writer? Tus primeros pasos con Writer .....	78
5.3. Cambiando el formato .....	81
5.4. Creando listas .....	83
5.5. Utilizando el corrector ortográfico .....	85
5.6. Insertando símbolos, tablas, imágenes y fórmulas.....	85
5.7. Añadimos un encabezado y un pie de página .....	91
5.8. Tu primer PDF .....	93
5.9. Imprimiendo tus documentos .....	94
<b>6. Creando tus diagramas, fórmulas y presentaciones .....</b>	<b>95</b>
6.1. ¿Qué es una hoja de cálculo? .....	95
6.2. Cómo realizar un diagrama de tartas de la población mundial .....	97
6.3. Introducción a las fórmulas .....	100
6.4. Tu primera presentación .....	103
6.5. Añadiendo diapositivas a tus presentaciones.....	107
6.6. Tus presentaciones más chulas: transiciones y efectos .....	110
<b>7. Dibujando y retocando tus fotos en Ubuntu .....</b>	<b>113</b>
7.1. Empezando con Gpaint .....	113
7.2. OpenOffice.org Dibujos.....	119
7.3. Otras alternativas: TuxPaint, KolourPaint, Inkscape y Karbon14.....	125
7.4. Viendo y retocando tus imágenes y fotos .....	127
7.5. Comparte tus imágenes con tus amigos .....	129
7.6. Creando carteles, periódicos y trípticos con Scribus .....	130
<b>8. Internet es para tod@s. ....</b>	<b>135</b>
8.1. Navegar por Internet.....	135

8.2. Cómo buscar información.....	139
8.3. Cambia la página de inicio, añade complementos y modifica la piel de tu Firefox..	143
8.4. Guardando tus favoritos .....	148
8.5. Chatear con tus amigos. ¡Cuidado, peligro! .....	150
8.6. Skype .....	156
<b>9. Jugando y aprendiendo con Ubuntu I.....</b>	<b>159</b>
9.1. Gcompris, ¡Qué guay! .....	159
9.2. KdeEdu más aplicaciones educativas .....	164
9.3. Blinken, el Simón gratuito .....	168
9.4. ¡A quebrarse la cabeza! Sudoku, gbrainy, Mahjongg, Kubrick, etc .....	168
9.5. Juegos clásicos: 4 en raya, tetris, cartas, “vamos a reventar burbujas”, etc .....	174
<b>10. Jugando y aprendiendo con Ubuntu II.....</b>	<b>179</b>
10.1. Otros juegos: JClick, Childsplay y PySyCache.....	179
10.2. Vamos a jugar al ajedrez .....	186
10.3. Aprendamos mecanografía con Tux Typing, Klavaro y KTouch.....	188
10.4. Mapas conceptuales en Ubuntu .....	192
10.5. ¡Quiero más juegos! .....	193
10.6. Ayudándote en tus estudios.....	196
<b>11. Programar en Ubuntu es cosa de niñ@s .....</b>	<b>199</b>
11.1. ¿Qué es programar? .....	199
11.2. KTurtle, la tortuga más simpática .....	199
11.3. Juegos electrónicos con Etoys .....	201
11.4. Scratch: Programa y comparte.....	209
11.5. Jugando con serpientes con Python .....	212
11.6. Mi primer juego: Adivina el número .....	214